REGLEMENT JEU

« SFR Skills Challenge – Le Jeu »

Accessible sur la page Facebook de SFR : <https://www.facebook.com/SFR/>

ARTICLE 1 – SOCIETE ORGANISATRICE

La société SFR (ci-après, « la Société Organisatrice »), société anonyme au capital de 3.423.265.598,40 euros, ayant son siège social au 16, rue du Général Alain de Boissieu, immatriculée au Registre du Commerce et des Sociétés de Paris sous le numéro 343 059 564 00793, organise du 9 décembre 2019 à 10h au 29 décembre 2019 inclus, un Jeu gratuit et sans obligation d'achat, accessible via l'url <https://www.facebook.com/SFR/> du 9 décembre 2019 9h au 28 décembre 2019 à 23h59 et le 29 décembre 2019 de 14h à 23h59 dans les coursives de l'Accorhotels Arena, ci-après dénommé le « Jeu », selon les modalités du présent règlement.

Les modalités de participation au Jeu et les modalités de désignation des gagnants sont décrites dans le présent Règlement (ci-après « le Règlement »).

ARTICLE 2 – DATES DE L'OPERATION

Le Jeu se déroule :

- En ligne du 9 décembre 2019 9h au 28 décembre 2019 à 23h59.
- Dans les coursives de l'Accorhotels Arena ci-après dénommé l'« AHA » sur des tablettes mises à disposition par nos hôtesses du 29 décembre 2019 14h au 29 décembre 2019 21h.

ARTICLE 3 – PARTICIPANTS

Le Jeu est ouvert à toute personne physique majeure domiciliée en France métropolitaine (ci-après dénommé le « Participant ») à l'exclusion des membres du personnel de la société SFR et des partenaires et des membres de leur famille proche (parents, frères et sœurs ou toute autre personne résidant dans le même foyer).

ARTICLE 4 – MODALITES DE PARTICIPATION

La participation au Jeu implique l'acceptation sans réserve du présent Règlement, dans son intégralité, de la législation en vigueur sur le territoire français (notamment, les lois relatives à l'Informatique, aux Libertés, au respect des bonnes mœurs, à la propriété littéraire et artistique).

La participation au Jeu est gratuite et sans obligation d'achat pendant la durée du Jeu du 9 décembre 2019 10h au 29 décembre 2019 21h.

Pour participer au Jeu, le Participant doit :

- > Cliquer sur le bouton "JE JOUE" de la page d'accueil du Jeu
- > Lire les règles générales du jeu, cliquer sur le bouton « C'EST PARTI »
- > Lire les règles du shoot, cliquer sur le bouton « C'EST PARTI »
- > Jouer au jeu du shoot
- > Lire les règles du slalom, cliquer sur le bouton « C'EST PARTI »
- > Jouer au jeu du slalom
- > Remplir le formulaire de participation (nom, prénom, adresse email, téléphone).
- > Avoir pris connaissance et accepter le Règlement du Jeu
- > Visualiser son score

Dès lors qu'il a accompli ces actions le Participant est automatiquement inscrit au(x) tirage(s) au(x)quels il est éligible(s), sauf s'il a gagné lors d'un des précédents tirages au sort ;

Les tirages au sort auront lieu de la manière suivante :

- Premier tirage au sort le mercredi 18 décembre 2019 à 14h (parmi tous les participants qui ont joué directement via l'url) au sein de l'Agence l'Uzyne à Oullins.
- Deuxième tirage au sort le lundi 6 janvier 2020 à 11h entre tous les participants qui ont

joué directement via l'url depuis le début de la mise en ligne (hormis les gagnants du 18 décembre) au sein de l'Agence l'Uzyne à Oullins.

- Troisième tirage au sort le lundi 6 janvier 2020 à 14h entre tous les participants qui ont joué directement dans les coursives de l'AHA au sein de l'Agence l'Uzyne à Oullins.

Spécificités du Jeu :

- Le nombre de participation est illimité
- le joueur peut s'il le souhaite augmenter ses chances de gain lors des tirages au sort en partageant le Jeu via Facebook et twitter
- Le joueur ne peut gagner 2 fois pendant la durée du jeu

L'inscription au tirage au sort est limitée à une seule personne par foyer (même nom, même adresse postale, même adresse IP). Le foyer étant déterminé par l'ensemble des personnes vivant sous le même toit.

Toute inscription au tirage au sort non conforme aux caractéristiques énoncées ci-dessus ne sera pas prise en compte. Les Participants autorisent toutes les vérifications concernant leur identité, leur âge, leurs coordonnées postales ou la loyauté et la sincérité de leur participation. Toute fausse déclaration, indication d'identité ou d'adresse fausse entraîne l'élimination immédiate du Participant. La société SFR se réserve le droit de vérifier l'éligibilité de chaque Participant.

ARTICLE 5 – DESIGNATIONS DES GAGNANTS ET DOTATIONS

Les lots du Jeu seront attribués aux gagnants de l'opération, désignés par tirages au sort électronique, effectués aux dates listées dans l'article 4, parmi l'ensemble des Participants inscrits au tirage au sort. En outre, afin de pallier à l'éventualité d'une absence de réponse de la part d'un ou plusieurs gagnants, 2 gagnants « suppléants » par lot seront tirés au sort lors des différents tirages organisés qui se substitueront au fur et à mesure en cas de défection.

Le(s) lot(s) à gagner sont :

- Pour le premier tirage au sort soit – le 18 décembre 2019 à 14h :
 - 1 lot de 2 places sèches VIP comprenant un repas gourmet et des boissons à discrétion, d'une valeur commerciale unitaire de 181,70€ TTC,
 - 5 lots de 2 places sèches catégorie 1 d'une valeur commerciale unitaire de 49€ TTC.
- Pour le deuxième tirage au sort soit – le lundi 6 janvier 2019 à 11h :
 - 1 lot d'1 PS4 500 Mo + le jeu NBA 2k20 d'une valeur commerciale unitaire de 352€ TTC ;
 - 3 lots de 1 tenue complète All Star Game (maillot + short) d'une valeur commerciale unitaire de 80€ TTC ;
 - 3 lots de 1 ballon spalding TF350 d'une valeur commerciale unitaire de 45€ TTC.
- Pour troisième tirage au sort soit le lundi 6 janvier 2019 à 14h :
 - 1 lot d'1 casque audio supra-auriculaire sans fil Beats Solo3 Noir d'une valeur commerciale unitaire de 300€ TTC.
 - 3 lots d'1 tenue complète All Star Game (maillot + short) d'une valeur commerciale unitaire de 80€ TTC.
 - 1 ballons spalding TF1000 ASG d'une valeur commerciale unitaire de 85€ TTC .

La Société Organisatrice se réserve la possibilité de remplacer une ou plusieurs des dotations annoncées par une dotation équivalente c'est-à-dire de même valeur et de caractéristiques proches si les circonstances l'y obligent.

La dotation ne pourra donner lieu à aucune contestation d'aucune sorte. Le gagnant ne pourra prétendre obtenir la contre-valeur en espèces de la dotation gagnée ou demander son échange contre d'autres biens ou services.

Dans l'hypothèse où le gagnant ne voudrait pas ou ne pourrait pas, pour quelque raison que ce soit, bénéficier de tout ou partie de la dotation gagnée, dans les conditions décrites dans le présent Règlement, il perd le bénéfice complet de ladite dotation et ne peut prétendre à quelque indemnisation ou contrepartie.

Les gagnants du Jeu autorisent toute vérification concernant leur identité. La Société Organisatrice se réserve le droit de poursuivre par tout moyen, toute tentative de détournement du présent Règlement, notamment en cas d'informations erronées.

ARTICLE 6 – ATTRIBUTION DES LOTS

Les gagnants seront avertis par l'envoi d'un email à l'adresse email indiquée lors de leur participation au Jeu, et ce, dans un délai de 2 à 4 jours maximum à compter de la clôture de chacun des tirages au sort. Ils disposeront de 10 jours ouvrés pour fournir leur adresse postale par message privé. L'absence de réponse dans les 10 jours ouvrés après mention du gain vaudra abandon du lot par le gagnant. En cas d'abandon du lot par le gagnant, la Société Organisatrice contactera son suppléant en vue d'attribuer le prix à un autre Participant.

Après réception des coordonnées des gagnants, la société organisatrice leur fournira dans un délai de 2 à 4 jours par mail des indications supplémentaires concernant la procédure à suivre afin d'obtenir leur lot.

Les lots seront envoyés par email pour les places sèches et par courrier postal sans AR pour le reste des lots à l'ensemble des gagnants sous un délai de 30 jours.

Il ne peut y avoir qu'une dotation attribuée par personne et par foyer pendant toute la durée du Jeu. Par souci de respect de la confidentialité, la liste des gagnants ne pourra être communiquée à des tiers.

ARTICLE 7 – FORCE MAJEURE

La Société Organisatrice ne pourra être tenue responsable si, pour une raison indépendante de sa volonté et/ou en cas de force majeure, le Jeu venait à être écourté, modifié, reporté ou annulé ; et ce sans qu'une quelconque indemnisation ne soit due aux Participants.

La Société Organisatrice ne pourra être tenue responsable si, pour une raison indépendante de sa volonté, des dysfonctionnements techniques, des bugs informatiques ou tout autre problème technique impacteraient le bon déroulement du Jeu ou la liste des gagnants. Les plaignants ne pourraient alors prétendre à quelques dotations que ce soit.

La Société Organisatrice ne saurait être tenue pour responsable en cas de vol, mauvais acheminement du courrier ou détérioration des dotations par les services postaux.

ARTICLE 8 – PUBLICITE

Du seul fait de sa participation, chaque gagnant autorise la Société Organisatrice à utiliser ses noms et prénoms dans toute manifestation publi-promotionnelle liée au présent Jeu sans que cette utilisation ne puisse conférer au gagnant un droit à rémunération ou un avantage quelconque autre que la remise du lot gagné. En tout état de cause, l'utilisation de ces données personnelles dans ce type de manifestation liée au Jeu ne pourra excéder 12 mois après la fin du Jeu.

Si un gagnant s'oppose à l'utilisation de ses coordonnées à cette fin, il doit le faire connaître sans délai à la Société Organisatrice en envoyant un courrier à l'adresse suivante :

SFR

Jeu « SFR Skills Challenge – Le jeu »

16 rue du Général Alain de Boissieu

CS 68 217

75741 Paris Cedex 15

ARTICLE 9 – RESPONSABILITE

La responsabilité de la Société Organisatrice ne peut être recherchée en cas d'utilisation par les Participants de coordonnées de personnes non consentantes.

Il est expressément rappelé qu'Internet n'est pas un réseau sécurisé. La Société Organisatrice ne saurait donc être tenue pour responsable de la contamination par d'éventuels virus ou de l'intrusion d'un tiers dans le système du terminal des Participants au Jeu et décline toute responsabilité quant aux conséquences de la connexion des Participants au réseau via le Site pour des causes qui ne seraient pas directement et exclusivement imputables à la Société Organisatrice. Celle-ci ne pourra être tenue pour responsable en cas de dysfonctionnements du réseau Internet, notamment dus à des actes de malveillance externe, qui empêcheraient le bon déroulement du Jeu. Plus particulièrement, la Société Organisatrice ne saurait être tenue pour responsable d'un quelconque dommage causé aux Participants, à leurs équipements

informatiques et aux données qui y sont stockées, ainsi que des conséquences pouvant en découler sur leur activité personnelle ou professionnelle, sauf en cas de faute directe et exclusive de la Société Organisatrice.

En outre, la responsabilité de la Société Organisatrice ne pourra être retenue en cas de problèmes d'acheminement ou de perte de courrier postal ou électronique.

La Société Organisatrice ne saurait davantage être tenue pour responsable si un ou plusieurs Participants ne pouvaient se connecter à l'application du Jeu ou jouer du fait de tout problème ou défaut technique lié notamment à l'encombrement du réseau ou dû à des actes de malveillances.

La responsabilité de la Société Organisatrice ne pourra être recherchée en cas d'incidents qui pourraient survenir du fait de l'utilisation ou de l'absence d'utilisation du lot attribué, qui ne peuvent être remplacés par un autre lot ou versé sous forme d'argent, sauf sur décision de la Société Organisatrice.

Les Participants qui tenteraient de participer par des moyens tels qu'automates de participation, programmes élaborés pour des participations automatisées, utilisation d'informations, email autres que ceux correspondant à leur identité, et plus généralement par tous moyens non conformes au respect de l'égalité des chances entre les Participants en cours de Jeu seraient automatiquement éliminés.

Toutes informations ou coordonnées incomplètes, erronées ou en violation au Règlement, entraîneront la nullité de la participation et le Participant concerné ne pourra donc pas être éligible au gain d'une des dotations mises en Jeu dans le cadre du Jeu.

Toute participation devra être loyale : il est rigoureusement interdit, par quelque procédé que ce soit, de modifier ou de tenter de modifier les dispositifs de Jeu proposés, notamment afin d'en modifier les résultats. La Société Organisatrice se réserve la possibilité d'annuler à tout moment et sans préavis la participation de tout Participant qui n'aurait pas respecté le Règlement.

Il est rigoureusement interdit pour une même personne physique de jouer à partir d'un compte de joueur ouvert au bénéfice d'une autre personne qu'elle-même.

ARTICLE 10 – ACCEPTATION DU REGLEMENT

La participation au Jeu « SFR Skills Challenge – Le jeu » implique l'acceptation pleine et entière du présent Règlement.

Toutes les difficultés pratiques d'interprétation ou d'application du présent Règlement seront tranchées souverainement par la Société Organisatrice.

Il ne sera répondu à aucune demande téléphonique ou écrite concernant la désignation du gagnant.

ARTICLE 11 – REGLEMENT

Ce Règlement peut être consulté pendant toute la durée du Jeu sur toutes les pages du Jeu.

Le présent Règlement est également disponible pour consultation à l'étude d'huissiers de justice associés :

SELARL Jean-Pierre QUIBLIER-SARBACH, Frédéric ROGLIARDO, Adrien PLAUCHEUR, Arnaud DENUZIERE, Maïté CORSIN
241 rue Victor Hugo
69400 VILLEFRANCHE SUR SAONE.

Il pourra être adressé par courrier sur simple demande.

ARTICLE 12 – REMBOURSEMENT

Aucune connexion internet, pour la participation au présent Jeu, se faisant sur une base gratuite ou forfaitaire telle que proposée par les fournisseurs de frais d'accès à internet (abonnement illimité, utilisateur de câble, ADSL, etc...) ne fera l'objet d'un remboursement faute d'entraîner pour le Participant des frais supplémentaires.

Les frais de connexion internet engagés pour la participation au Jeu, faisant l'objet d'une facturation par le fournisseur d'accès à internet sur une base payante et au prorata de la durée de communication, pourront faire l'objet d'une demande de remboursement. Ce remboursement se fera dans la limite de 2 (deux) minutes de connexion et sur la base du coût de communication locale au tarif en vigueur au jour de la

demande. Pour obtenir le remboursement des frais de connexion, le Participant devra impérativement joindre à sa demande et dès sa disponibilité :

- son nom, prénom et adresse postale et électronique de façon lisible,
- la photocopie de sa pièce d'identité,
- la photocopie de la facture justificative, avec les dates et heures de connexion clairement soulignées.

Un seul remboursement par foyer est autorisé (nom et adresse identique).

Les frais de timbre de la demande de Règlement et/ou de la demande de remboursement de la connexion internet pourront être remboursés selon le tarif postal lent applicable au jour de la demande. Un seul remboursement par foyer est autorisé (nom et adresse identique) à :

SFR

Jeu « SFR Skills Challenge – Le jeu »
16 rue du Général Alain de Boissieu
CS 68 217
75741 Paris Cedex 15

ARTICLE 13 – VIE PRIVEE

La fourniture d'informations nominatives concernant le Participant est nécessaire à la bonne exécution du présent Jeu. Ces informations nominatives sont destinées à la Société organisatrice représentée par son Directeur Général aux fins d'organisation du Jeu et de communication commerciale. Elles pourront également être communiquées à des partenaires commerciaux de la Société organisatrice aux mêmes fins. Elles sont susceptibles de faire l'objet d'un transfert vers un Etat tiers à l'Union européenne. Au cas où cet Etat n'aurait pas fait l'objet d'une décision d'adéquation rendue par la Commission de l'Union européenne, ce transfert sera basé sur des clauses contractuelles types disponibles sur demande auprès du Délégué à la protection des données de la Société organisatrice. Elles sont conservées pour une durée maximale de trois ans à compter de la collecte par la Société organisatrice ou du dernier contact émanant du Participant.

La Société recueillera, préalablement à toute prospection commerciale sur l'adresse e-mail du Participant et/ou toute transmission de cette adresse e-mail à des partenaires commerciaux, l'accord préalable de celui-ci pour recevoir cette prospection et/ou pour cette transmission.

Conformément à la Règlementation relative à la protection des données personnelles, le Participant dispose d'un droit d'accès, d'opposition, de rectification, d'effacement des données personnelles le concernant, ainsi que du droit d'obtenir la limitation du traitement et de retirer son consentement en s'adressant par courrier (avec copie d'une pièce d'identité) à :

SFR

Jeu « SFR Skills Challenge – Le jeu »
Service Client SFR – Données personnelles
TSA 10101
69947 LYON CEDEX 20

Il dispose également du droit d'introduire une réclamation auprès d'une autorité de contrôle.

ARTICLE 14 – LOI APPLICABLE

Le Jeu, le Règlement et son interprétation sont soumis à la loi française.